

Outils TICE pour travailler les mathématiques

Calcul mental

L'incontournable Calcul@tice en ligne sur tablette ou sur ordinateur.

Pratique régulière du calcul mental à l'école

[Calcul mental pro](#) (site sc@lpa) : Logiciel qui permet de travailler tous les items du calcul mental

[Mes tables](#) (site sc@lpa) : Logiciel sur l'apprentissage des tables de façon progressive

[Carré magiques](#) (site sc@lpa)

[Primaths](#) : Activités en ligne de calcul mental avec profils

[Atoumath](#) : logiciel de calcul mental destiné aux écoles élémentaires et au collèges

[Gomaths](#) : pour s'entraîner en ligne au calcul

[Site mircetfr](#) : S'entraîner en ligne au calcul mental par objectif

[Tables de mutliplication](#) Apprendre les tables en ligne

[Automath](#) : permet de générer des grilles d'addition

[Mutibombes](#) : jeu de rapidité pour réviser les tables de multiplication

[Jeu pour développer des stratégies en calcul mental](#)

[Générateur de labyrinthes](#) (explication) + [activité](#)

[Apprentissage des tables et émission d'hypothèses](#)

[4 applications pour travailler les tables de multiplication](#) (adaptées au TBI)

[Mes tables.fr](#) Exercice en ligne visualisant les réponses successives sur le tableau

[Mathador](#) : jeu en solo et chrono (ludique) du CE2 à la 3^{ème}

[Le défi de la calculatrice cassée](#) : relever le défi en trouvant le bon nombre sur une calculatrice cassée

[Mathemagics Multiplication](#) : apprendre les tables de multiplication en travaillant sur l'imaginaire

Jeu à imprimer

[Débingo](#) : un jeu de calcul entre le compte est bon et « puissance 4 »

Géométrie

Sur tablette Ipad:

[tangram](#) cette application ou une autre...

[Quadrillage](#) (payant)

Grandeurs et mesures

Sur PC :

[Jeu de monnaie](#)

[Je compte mes petits euros](#) (vérifier compatibilité)

Sur tablettes :

[Apprendre à lire l'heure](#)

Flik & Flak

[La monnaie – j'apprends à payer en euros](#)

Numération ET Calcul

Sur PC :

[Abuledu](#) : du cycle 1 au cycle 3

Floc : exercices payants (environ 80€ par école) pour ordinateur (version freeware téléchargeable)

[Site officiel](#) : Floc et les nombres (de 4 à 9 ans)

Sur tablettes :

Math Party

AB Math

Addition !!

Les nombres Montessori

Divers

Sur PC :

[Jeux en ligne](#) (France.tveducation)

Exerciceur pour créer (ou consulter) des exercices en ligne :

[Learning apps](#)

Exercices d'entraînement en ligne :

[Matific](#)

[Matoumatheux](#)

[Applications en ligne](#)

[Champions maths](#)

[Professeur Phifix](#)

[Soutien 67](#)

[Pepit](#)

[Lerni](#)

[Site de JL.Sigrist](#)

[Site jeu pedago](#)

Sur tablettes Ipad :

Itooch : Puissant exercices maths du CP au CM2

Apprentissage du code

Il existe tout un ensemble de robots et d'applications permettant d'apprendre le codage.

Quelques robots pour le cycle 2

Nom du robot	caractéristiques	logiciel	exemples
BeeBot	Cycle 1 et 2 : Très simple, permet aux élèves d'appréhender le code dès la moyenne section.	Pas nécessaire	Quelques informations sur la bluebot et beebot
BlueBot	Cycle 1 à 3 : Plus évolué que la Beebot, la Bluebot permet de coder à travers une application dédiée sur tablette, mais aussi en utilisant une barre de programmation.	Application gratuite sur tablette	
Ozobot	Cycle 2 et 3 Débranché : programmer un robot en dessinant au feutre des lignes de couleur. Branché : le programmer en utilisant en ligne un langage proche de Scratch, que l'on transmettra au robot par l'intermédiaire de l'écran de l'ordinateur ou de la tablette.	Ozoblockly	

Le codage peut prendre deux formes en fonction de l'outil choisi.

La BeeBot, la Bluebot n'interagissent pas avec leur environnement contrairement à l'Ozobot. Ils se contentent de faire des tâches simples. On code des procédures.

Capsules vidéos

On peut utiliser ou créer des capsules vidéos de 2 ou 3 mn pour travailler certaines compétences en mathématiques notamment sur les fondamentaux.

La capsule peut également être créée par les élèves.

Une capsule est un petit film ou un diaporama animé sonore et visuel.

De nombreuses capsules "clés en main" existent sur le site de Canopé et peuvent être utilisées en classe. <https://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/accueil.html>

Si l'on souhaite créer des capsules, on peut utiliser des outils de présentations (powerpoint ou impress sur PC) mais aussi des outils comme spark vidéo (sur tablettes)

ex de capsules en mathématiques : <https://vimeo.com/album/2954619>