Conseil de cycle 2
Préparation de la semaine « maclé » maths
9 groupes

Objectif :

Connaître les nombres :

- en chiffres
- en lettres
- décomposer (c, d, u)
- nombre d'avant / d'après
- ordre croissant / décroissant
- comparaison (plus petit/plus grand)

Jeux possibles :

- **la chasse au monstre :** (*Une souris dans la classe*) lancer le dé et lire le nombre indiqué sur la carte correspondante pour pouvoir rester sur la case (sinon retour à la case où on se situait précédemment)
 - lire les nombres en chiffres LUNDI
- **loto classique : ?**
 - reconnaître un nombre donné LUNDI
- **mallette de dés :**
 - décompositions additives MARDI
- **le mistirobot :**
 - association/représentation des différentes représentations du nombre
 - décomposition c, d, u MARDI
- **le mistigri des nombres :** (*ateliers Ecole de crevette*)
 - association écriture en lettres et en chiffres JEUDI
- **jeu de bataille :**
 - reconnaître les différentes représentations d'un nombre (chaque élève avec une manière de représenter les nombres ; une couleur de feuille par type de représentation)
 - comparer les nombres VENDREDI
- **dominos :**
 - nombre d'avant / nombre d'après VENDREDI

Séquence :

LES NOMBRES DE 0 À 100 : le jeu du château : retrouver les nombres manquants dans le tableau des nombres : à complexifier au fil de la semaine

- replacer les nombres manquants dans le tableau
- les nombres manquants sont représentés par leur décomposition additive
- les nombres manquants sont représentés par leur écriture littérale
- recomposer le tableau des nombres

Pour les groupes d'élèves plus avancés : jusqu'à 199 (jeu du **bateau des dizaines** et jeu du **vaisseau des nombres**)