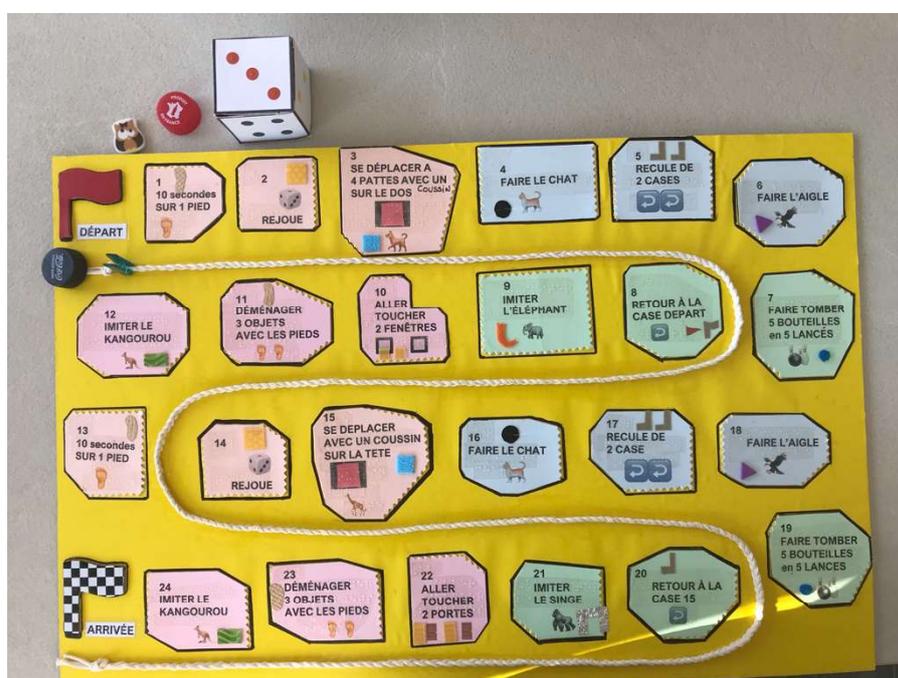


Le JEU de l'OIE tactile

créé et réalisé par Laurence BERTRAND et Mélanie JEGAT Association ANICES le 15 avril 2020

Vous aimez les activités manuelles, vous aimez jouer au jeu de société, vous aimez faire de l'exercice alors ce jeu est pour vous !!!!

Cette semaine, nous vous proposons un jeu à fabriquer pour jouer tous ensemble. Ce jeu est facile à faire et prend en compte les capacités visuelles de chacun.



La réalisation, la participation et l'exploitation de ce jeu est l'affaire de toute la famille. Il vous faudra mutualiser vos compétences pour réaliser ce jeu qui animera vos journées de confinement et qui vous permettra de garder la forme.

Description de la photo :

Sur un fond noir, 24 morceaux de cartons de couleurs sur lequel est écrit en noir et en braille les consignes des exercices à effectuer. Pour les personnes non brailleuses, un petit symbole peut être collé près de la consigne que vous retrouvez 2 fois sur le plateau de jeu.

Exemple : le premier carton (d'emballage de biscuits, céréales) il est écrit en noir et en braille « 10 sec (pour secondes) tenir sur 1 pied », il a aussi un petit pied de collé sur ce carton. Ce petit pied, vous le retrouverez un peu plus loin sur le plateau de jeu sur un autre carton indiquant la même consigne.

Les 24 cartons sont disposés en serpent, une ligne continue formée par une ficelle permet de suivre la disposition des cartons et facilite la progression dans le jeu. C'est sur cette ficelle que le joueur non voyant pourra accrocher sa pince, son morceau de pâte à modeler.... Cela lui indiquera son emplacement dans le jeu durant la partie.

Vous n'êtes pas obligés de mettre tous les repères indiqués dans ma description, seuls, ceux qui vous sont indispensables pour jouer en autonomie, sont nécessaires.

Préparation du jeu

Matériel :

- Cartons d'emballage de gâteaux ou de céréales...
- Feuilles de papier blanches ou de couleurs
- Feutres ou Perkins
- Scotch et colle liquide transparente
- Gommettes en relief, petites boulettes de papier, petites formes en carton (pour les repères sur le jeu)
- Ficelle assez grosse (si trop fine faire une tresse avec plusieurs brins)
- 1 dé : à récupérer dans un jeu de société ou à fabriquer (voir à la fin du document)
- Des pions : à récupérer dans un jeu de société ou utiliser des petits objets de la cuisine (salière/poivrière, fèves, bouchons) à poser sur les cases, pour les personnes non-voyantes : petites pinces à verre, ou à cheveux, pâte à modeler ou pâte à sel à fixer sur la ficelle.
- 5 bouteilles en plastique vide, 1 balle ou 1 paire de chaussettes

Réalisation du jeu :

- Plier les feuilles en 2 (mettre bien les côtés bord à bord), couper, puis de nouveau plier en 2, couper, puis encore en 2, couper. Soit faire 8 morceaux dans la feuille.
- Écrire sur chaque morceau de feuille la consigne à réaliser en numérotant chaque morceau de 1 à 24.

Une case départ (en forme de drapeau ou de triangle)

1 – 10 sec Tenir sur 1 pied 🦶

2 – Rejouer 🎲

3 – A 4 pattes, Avancer avec 1 coussin sur le dos 🐕 (10 pas)

4 – Faire le chat 🐱 (A 4 pattes, Alternier dos rond et dos creusé la tête vers le plafond 6X)

5 – Reculer de 2 cases 🔄🔄

6 – Faire l'aigle 🦅 (battre les bras tendus 10X)

7 – Faire tomber 5 bouteilles avec 5 lancés de balles ou paire de chaussettes en boule 🎱

8- Retour à la case départ 🚩

9- Imiter l'éléphant 🐘 (A 4 pattes ou debout, avancer et avec un bras devant le visage pour faire la trompe de l'éléphant 4X)

10 – Aller toucher 2 fenêtres 🗑️🗑️

11 – Déménager 3 objets avec ses pieds 🦶🦶 (assis par terre, les mains en appui au sol derrière son dos, soulever 3 objets (peluches, coussins...) posés à votre gauche et les déposer à votre droite)

12 – Imiter le Kangourou 🐨 (sauter à pieds joints 5 X)

13 – 10 sec. Tenir sur 1 pied

14 – Rejouer

15 – Marcher comme une girafe avec un coussin sur la tête 🦒 (faire 10 pas sur la pointe des pieds)

16 – Faire le chat 🐱

17 – Reculer de 2 cases

18 – Faire l'aigle 🦅

19 – Faire tomber 5 bouteilles avec 5 lancés

20 – Retour à la case n°15

21 – Imiter le singe 🐒

22- Aller toucher 2 portes 🚪 🚪

23 – Déménager 3 objets avec ses pieds 🦶 🦶

24 – Imiter le kangourou 🦘

Une case arrivée (en forme de drapeau ou de triangle)

- Coller chaque morceau de feuille sur un carton d'emballage afin de mettre un relief, cela matérialisera les cases au toucher.
- Couper en réduisant les morceaux de carton afin de ne garder que la consigne.
- Utiliser du scotch pour fixer les 26 cartons (24 cartons des consignes + 2 cartons (arrivée et départ) sur une grande feuille (ou plusieurs feuilles collées les unes aux autres). Attention de ne pas mettre le scotch sur le braille, il est préférable de mettre un scotch retourné au dos du carton.
- A l'aide de la colle liquide, fixer la corde. Elle passe en dessous des cartons. Elle permet aux personnes non-voyantes de suivre la progression du jeu.
- Laisser bien sécher le jeu.

Le jeu est maintenant prêt, bonne partie !!!

Les règles du jeu :

Déroulement :

Tous les joueurs déposent leur pion sur la case départ.

Le plus jeune joueur commence ! Le premier joueur lance le dé et réalise l'exercice indiqué sur la case.

S'il réussit, il peut positionner son pion sur cette case jusqu'à son prochain tour.

S'il échoue, il reste sur sa case initiale.

Les joueurs jouent chacun leur tour.

But du Jeu :

Arriver le premier à la case « Arrivée »

Niveau facile et plus rapide : le joueur est déclaré vainqueur dès qu'il franchit la case « arrivée ».

Niveau plus difficile et plus long : le joueur est déclaré vainqueur que lorsqu'il tombe pile sur la case « arrivée ». Sinon, il recule d'autant de cases que le dé l'indique et retentera sa chance au prochain tour. Si vous jouez avec des plus grands ou des adultes vous pouvez doubler les durées indiquées par les cases.

Comment fabriquer un dé :

Utiliser un carton d'emballage et reproduire le dessin ci-dessous (en l'imprimant ou en le recopiant, vous pouvez l'agrandir ou le retrouver sur internet), découper, plier et coller les parties indiquées « colle ».

Dessiner des points, ou des numéros de 1 à 6 (ou de 1 à 4 si vous voulez que le jeu dure plus longtemps). Pour les personnes non-voyants, vous pouvez mettre des gommettes sur les faces du dé (attention de ne pas mettre trop d'épaisseur cela alourdirait le dé et l'empêcherait de tourner).