# Sciences et technologie

### Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques

- Proposer, avec l'aide du professeur, une démarche pour résoudre un problème ou répondre à une question de nature scientifique ou technologique :
- Formaliser une partie de sa recherche sous une forme écrite ou orale.

#### Concevoir, créer, réaliser

• Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs composants.

#### S'approprier des outils et des méthodes

 Garder une trace écrite ou numérique des recherches, des observations et des expériences réalisées.

### Mathématiques

#### Chercher

- Prélever et organiser les informations nécessaires à la résolution de problèmes à partir de supports variés: textes, tableaux, diagrammes, graphiques, dessins, schémas, etc.
- Tester, essayer plusieurs pistes de résolution.

#### Représenter

• Utiliser et produire des représentations de solides et de situations spatiales.

Compétences scratch junior

### Français

#### Écrire

• Écrire avec un clavier rapidement et efficacement.

Langues vivantes

#### Parler en continu

- Mémoriser et reproduire des énoncés.
- S'exprimer de manière audible, en modulant débit et voix.

#### Écrire

- Écrire des mots et des expressions dont l'orthographe et la syntaxe ont été mémorisées.
- Mobiliser des structures simples pour écrire des phrases en s'appuyant sur une trame connue.

### Arts plastiques

### Expérimenter, produire, créer

• Représenter le monde environnant ou donner forme à son imaginaire en explorant divers domaines (dessin, collage, modelage, sculpture, photographie, vidéo...).

## Sciences et technologie

#### Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques

- Proposer, avec l'aide du professeur, une démarche pour résoudre un problème ou répondre à une question de nature scientifique ou technologique :
- Formaliser une partie de sa recherche sous une forme écrite ou orale.

### Concevoir, créer, réaliser

• Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs composants.

#### S'approprier des outils et des méthodes

• Garder une trace écrite ou numérique des recherches, des observations et des expériences réalisées.

### Mathématiques

#### Chercher

- Prélever et organiser les informations nécessaires à la résolution de problèmes à partir de supports variés: textes, tableaux, diagrammes, graphiques, dessins, schémas, etc.
- Tester, essayer plusieurs pistes de résolution.

### Représenter

• Utiliser et produire des représentations de solides et de situations spatiales.