



Tag XIII

Dimension du terrain : 35m/35m - **En-but** : 3 mètres - **Surface** : herbe
Nombre de joueurs sur le terrain : 7 mixtes - **Remplaçants autorisés** : 5
Changements : illimités - **Temps de jeu** 2 x 15 min (à adapter en tournoi)
Equipements : TAG (ceintures velcro) - **Ballon** : taille 3 ou 4

EN AVANT / PASSE EN AVANT : L'en-avant et les passes en avant ne sont pas autorisés.

- Il y a en-avant quand le joueur laisse tomber le ballon devant lui en direction de l'en-but adverse.

- Une passe est jugée en-avant quand le ballon est envoyé vers l'en-but adverse. Seules les passes vers son propre en-but (vers l'arrière) sont autorisées.

TOUCHE : Si le porteur de la balle ou la balle seule sort des limites du terrain, le ballon est donné à l'équipe qui défendait.

ARRACHAGE : Aucun joueur ne peut prendre ou tenter de prendre le ballon à un joueur.

PÉNALITÉ : Tout geste qui ne respecte pas les règles du jeu est sanctionné d'une pénalité.

INTERDICTIONS (FAUTES SUIVIES D'UNE PÉNALITÉ) de cacher le TAG, de bloquer le TAG, de provoquer un contact, d'utiliser un langage grossier...

EXPULSION TEMPORAIRE : Exclusion temporaire de 4 minutes et exclusion définitive pour infractions répétées, insolence, et contestations, bagarre ou dispute.

JEU AU PIED : Interdit

INTERVENTION DÉFENSIVE SUR LE PORTEUR DE BALLE : TAG arraché.

Quand un TAG est arraché, le défenseur doit le tenir en l'air à l'endroit où il l'a enlevé, puis il doit le laisser tomber. Si le TAG est arraché en même temps qu'une passe, le jeu peut continuer. L'arbitre est le seul juge, il annonce (« Tenu » ou « ça joue »).

TENU : Ballon talonné vers l'arrière à l'endroit où le TAG a été arraché, face à l'en-but adverse.

NOMBRE DE TENUS AUTORISÉS : 6 tenus sont autorisés. Ensuite, le ballon passe aux adversaires. Tout ballon touché par un adversaire remet le décompte des tenus à « 0 ».

HORS JEU: À chaque tenu, tous les défenseurs, mis à part le marqueur, doivent reculer à 5 mètres.

MARQUEUR DU TENU : Celui qui a arraché le TAG peut rester devant le tenu et peut intervenir lorsque le tenu est réalisé.

REMISE EN JEU : Toutes les remises en jeu s'effectuent par un tenu non comptabilisé dans le décompte des tenus (« tenu 0 »)

Après touche : par l'équipe non responsable de la sortie du ballon, à 5m à l'intérieur du terrain, face au point où la sortie de balle a eu lieu.

Après essai : par l'équipe ayant encaissé l'essai au centre du terrain.

Après en avant ou faute : par l'équipe non fautive à l'endroit de la faute.

POINTS : L'essai est accordé lorsque le ballon est aplati après ou sur la ligne de but. Il a valeur d'un point. Il n'y a pas de tir au but.