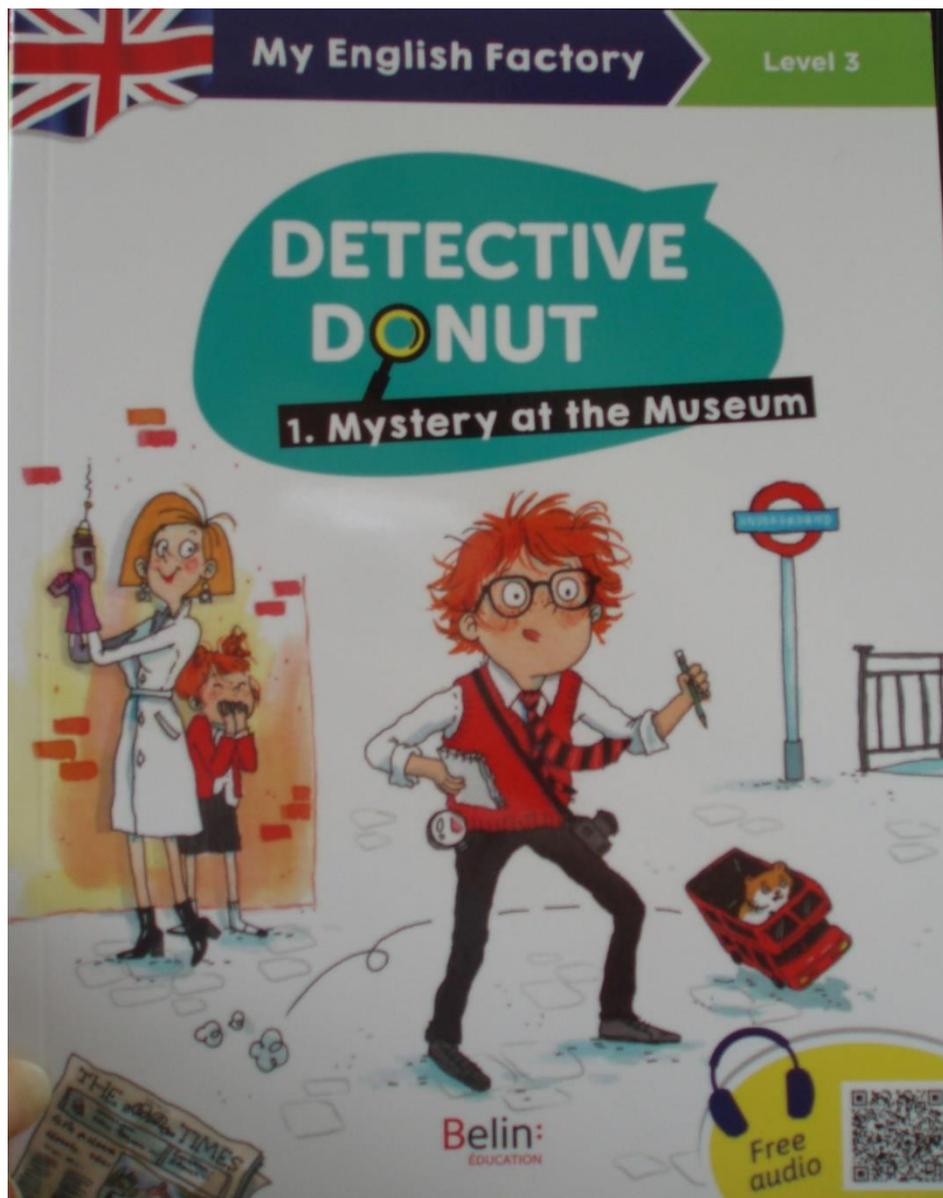


MYSTERY AT THE MUSEUM



Helloooo !

Have fun with this book !

1- Allez sur le lien ajouté sur le site « Donut_Track01 » pour écouter le début de l'histoire jusqu'à **2 : 04**.
Pas plus !

2- N'hésitez pas à aller sur le net pour traduire en cas de besoin, p46-47 il y en a aussi.
En voici quelques-unes car le texte est surtout au **passé** :

-Pages 6-7 : places : lieux take place : a lieu / se passe

-Page 9 : -started (= start) : commencer -went (= go) : est allé(e) picked up = (pick up) : a ramassé

-Pages 10-11 : has disappeared : disappear : a disparu

-Page 13 : spidoclimber : ventouses de grimpe took = take : prendre told = tell : a dit

wasn't = was not : n'est pas

How to read this book...

1 Listen



2 Read and learn



3 Have fun!



Collection dirigée par Séraphine Lansonneur,
formatrice en anglais à l'ESPE de Paris

Dossier pédagogique
de Charlotte Thomas et Isabelle Garnier,
formatrices en anglais à l'ESPE de Paris

© Belin Éducation/Humensis, 2019
170 bis, boulevard du Montparnasse, 75680 Paris cedex 14
ISBN 978-2-410-01235-4
Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

SUMMARY



Before the story

The characters	4
The places	6

The story

DETECTIVE DONUT Mystery at the Museum	9
--	---

After the story

Give your opinion!	41
More fun!	42
More facts!	44
Vocabulary	46

VOCABULARY



annoying: agaçant

art supplies shop:
magasin de fournitures
d'art

backs and bums:
des dos et des fesses

bell: sonnette, cloche

bring (brought): apporter

brush: brosse



canvas: toile
(pour peindre un tableau)

clever: intelligent

clue: indice

come (came): venir

crime scene:
scène du crime

delivery: livraison



delivery girl: livreuse

dishonest: malhonnête

find (found): trouver

flat: appartement

follow (followed): suivre

go (went): aller



guinea pig: cochon d'Inde

hair: poil (ou cheveux)
investigation: enquête
knock (knocked):
frapper à la porte
lab: laboratoire
make (made): faire



package: paquet

paint: peinture, peindre



painting: tableau

ring (rang):
sonner à la porte
run (ran): courir
solve (solved): résoudre
steal (stole): voler
sunny: ensoleillé
take (took): prendre



wheelchair:
fauteuil roulant

THE CHARACTERS



My name is Donut,
Danny Donut.
I'm 10 and
I love mysteries!

This is **Peanut**,
my guinea pig.
He's funny, curious
and so **clever!**

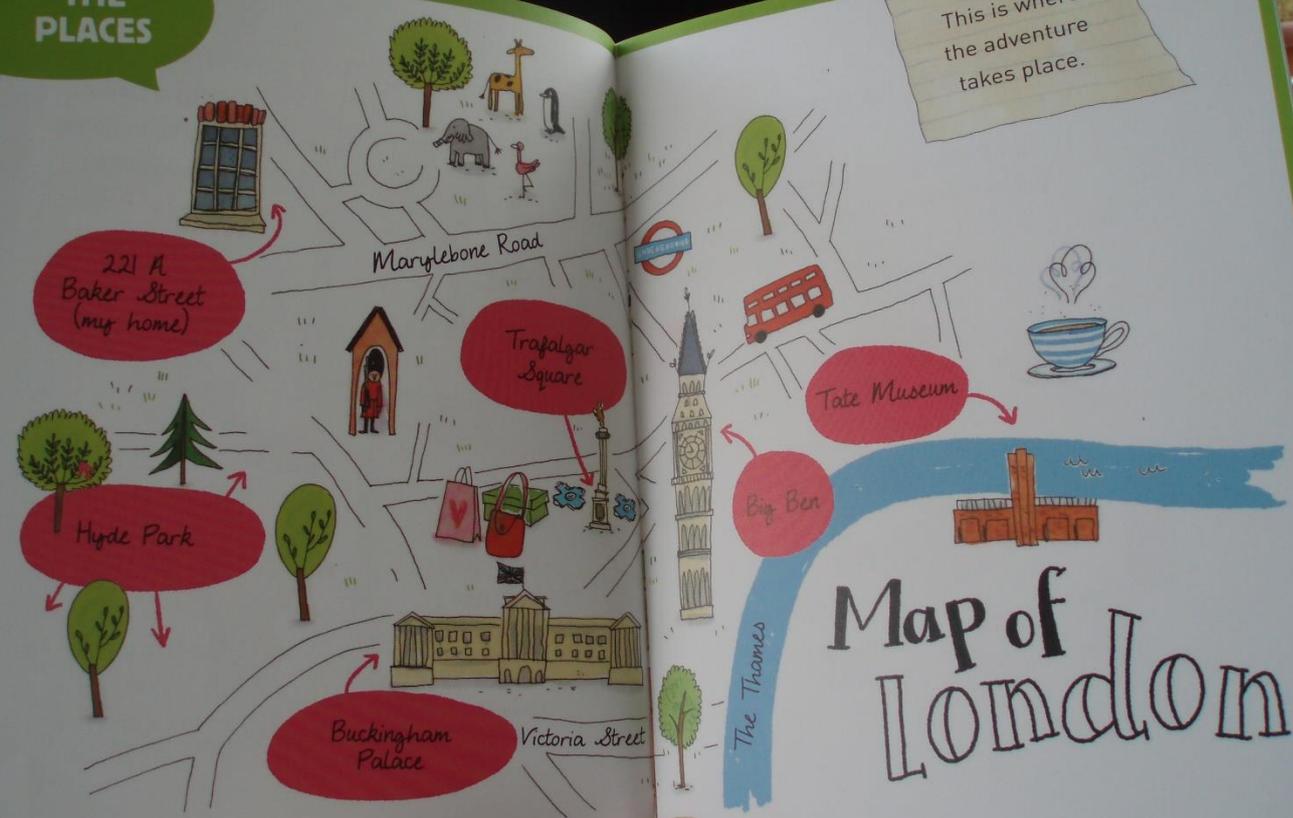


This is my Mum,
Donna Donut.
She works at home.
She invents
gadgets for Britain's
secret services.

This is **Daisy**,
my little sister.
She's 6 and **very**
annoying!



THE PLACES



This is where
the adventure
takes place.

Map of London

Mystery at the Museum

It all started on a Sunday morning.
Mum went to her lab and I picked up
the newspaper.



